

educo®

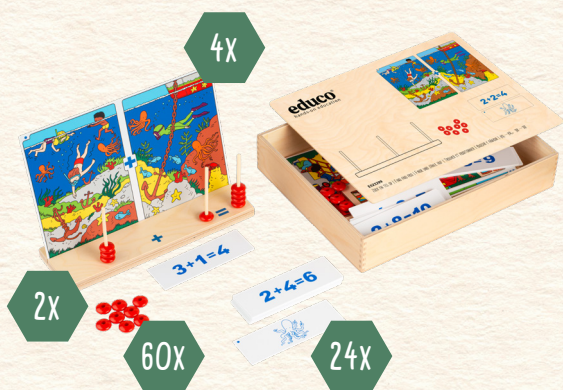
hands-on education

FIND AND ADD



Zoek en tel op
Finde und zähle auf
Trouver et additionner
Buscar y añadir
找一找，算一算
E523299

CONTENTS



Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件






educo[®]



FIND AND ADD

Mathematics  Language  Motor skills 

OBJECTIVE

-  Learn to add up numbers up to 10
-  Count structured and unstructured quantities up to 10
-  Recognize and name number symbols
-  Learn new words and use them in the right context
-  Practice fine motor skills

EXPLANATION

1

Put a theme sheet in the wooden stand. Set out the accompanying assignment strips and the beads.



2

Count the number of times you can find the image of the assignment strip on the left side of the theme sheet. Slide this amount of beads onto the 1st stick. Count the images on the right side as well and slide this amount of beads onto the 2nd stick.



3

Compute the answer to the sum and slide that amount of beads onto the 3rd stick. Turn the assignment strip to check the right answer.





TIPS






- The amount of dots on the theme sheet indicates the level of difficulty.
- Play in pairs. Make 1 assignment strip together.
- Let the children copy or stamp the sums on a piece of paper.
- Take a theme sheet and lay down the assignment strip with the sum turned upwards. Which image matches the sum?
- Use the theme sheets as a story sheet. Tell what there is to see.
- Make it simpler. Put both the theme sheet and the assignment strip flat on the table. Mark with a bead, each to be counted illustration. Then slide the beads onto the sticks.
- If 'Find and add' is still a bit too difficult: play E523240 'Find and count up to 20', or E522884 'Find and count' (up to 10), or E523041 'Find and count on colour' (up to 5).



ZOEK EN TEL OP

Rekenen  Taal  Motoriek 

LEERDOEL

-  Leer om getallen tot 10 op te tellen
-  Tel gestructureerde en ongestructureerde hoeveelheden tot 10
-  Herken en benoem getalsymbolen
-  Leer nieuwe woorden en plaats ze in de juiste context
-  Oefen de fijne motoriek

UITLEG

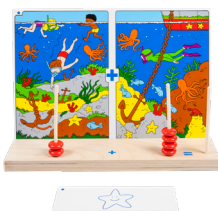
1

Zet een themaplaat in het opzetblok. Leg de bijbehorende opdrachtstroken en kralen klaar.



2

Tel hoe vaak de afbeelding van de opdrachtstrook op de linkerkant van de themaplaat staat. Schuif eenzelfde aantal kralen op het 1^e stokje. Tel ook de afbeeldingen op de rechterkant en schuif dit aantal kralen op het 2^e stokje.



3

Reken uit wat het antwoord van de som is en schuif dat aantal kralen op het 3^e stokje. Draai de opdrachtstrook om ter controle.





TIPS






- Het aantal stippen op de themaplaat geeft de moeilijkheid weer.
- Speel in tweetallen. Maak samen 1 opdracht strook.
- Laat de sommen naschrijven of stempelen op papier.
- Neem een themaplaat en leg de opdrachtstrook met de som naar boven. Bij welke afbeelding hoort de som?
- Gebruik de themaplaat als praatplaat. Vertel wat er te zien is.
- Maak het eenvoudiger. Leg de themaplaat en de opdrachtstrook plat op tafel. Markeer elke te tellen afbeelding met een kraal. Schuif deze daarna op de stokjes.
- Is 'Zoek en tel op' nog iets te moeilijk: speel E523240 'Zoek en tel tot 20', E522884 'Zoek en Tel' (tot 10) of E523041 'Zoek en Tel op kleur' (tot 5).



FINDE UND ZÄHLE AUF

Rechnen  Sprache  Motorik 

LERNZIEL

-  Zahlen bis 10 zusammenrechnen lernen
-  Strukturierte und unstrukturierte Mengen im Zahlenraum 10 zählen
-  Zahlzeichen erkennen und benennen
-  Neue Wörter lernen und diese im richtigen Kontext anwenden
-  Die Feinmotorik üben

ERKLÄRUNG

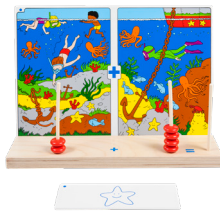
1

Stelle eine Thema-Karte in den Ständer. Lege die dazugehörigen Aufgabenstreifen und Perlen griffbereit.



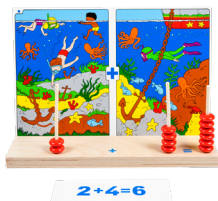
2

Zähle, wie oft die Abbildung des Aufgabenstreifens auf der linken Seite der Thema-Karte steht. Schiebe dieselbe Anzahl Perlen auf das 1. Stöckchen. Zähle jetzt auch die Abbildungen auf der rechten Seite und schiebe die entsprechende Perlenanzahl auf das 2. Stöckchen.



3

Berechne die Lösung der Rechenaufgabe und schiebe die entsprechende Perlenanzahl auf das 3. Stöckchen. Drehe den Aufgabenstreifen zur Kontrolle um.





TIPPS

- Die Anzahl der Punkte auf der Thema-Karte geben den Schwierigkeitsgrad wider.
- Spiele zu zweit. Löse gemeinsam 1 Aufgabenstreifen.
- Die Rechenaufgaben auf Papier schreiben oder stempeln lassen.
- Nimm die Thema-Karte und lege den Aufgabenstreifen mit der Rechenaufgabe nach oben hin. Bei welcher Abbildung gehört diese Rechenaufgabe?
- Die Themakarte zum Erzählen nutzen: Erzählen, was darauf zu sehen ist.
- Die Aufgabe einfacher machen: Themakarte und Aufgabenstreifen auf den Tisch legen und jede zu zählende Figur auf dem Bild mit einer Perle markieren. Die Perlen dann auf die Stäbe stecken.
- Falls „Suche und rechne zusammen“ noch zu schwierig ist: E523240 „Suche und zähle bis 20“, E522884 „Suche und zähle“ (bis 10) oder E523041 „Suche und zähle mit Farben“ (bis 5).

TROUVER ET ADDITIONNER

Arithmétique  Langue  Motricité 

OBJECTIF

- Apprenez à additionner des nombres jusqu'à 10
- Comptez les quantités structurées et non structurées jusqu'à 10
- Identifiez et nommez des symboles numériques
- Apprenez de nouveaux mots et les utilisez dans le bon contexte
- Développer la motricité fine

EXPLANATION

1

Posez une plaque thématique dans le bloc de support. Préparez les bandes de tâche et les perles.



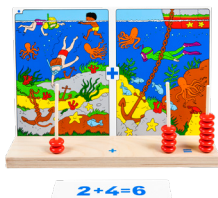
2

Comptez combien de fois l'image de la bande de tâche à gauche est marquée sur la plaque thématique. Glissez un même nombre de perles sur le 1^{er} bâton. Comptabilisez aussi les images à droite et glissez ce nombre de perles sur le 2^{ième} bâton.



3

Calculez la réponse de la somme et glissez le nombre de perles sur le 3^{ième} bâton. Tournez la bande de tâche pour contrôler.





CONSEILS

- Le nombre de points sur la plaque thématique indique la difficulté.
- Jouez à deux. Réalisez ensemble 1 bande de tâche.
- Faites copier les sommes ou tamponnez-les sur papier.
- Prenez une plaque thématique et posez la bande de tâche avec la somme vers le haut. A quelle figure correspond la somme?
- Utilisez la plaque thématique comme planche de narration. Dites ce qu'il y a à voir.
- Rendez-le plus facile. Posez la plaque thématique et la bande de tâche à plat sur la table. Marquez avec une perle, chaque image à compter. Ensuite, faites glisser les perles sur les bâtons.
- Si « Trouver et additionner » est un peu trop difficile : jouez E523240 « Recherche et compte jusqu'à 20 », E522884 « Recherche et compte » (jusqu'à 10) ou bien E523041 « Recherche et compte - couleur » (jusqu'à 5).

BUSCAR Y AÑADIR

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

OBJETIVO

- Sumar hasta 10
- Contar cantidades estructuradas y no estructuradas hasta 10
- Reconocer y mencionar símbolos numéricos
- Aprende palabras nuevas y úsalas en el contexto apropiado
- Practicar las habilidades motoras finas

EXPLICACIÓN

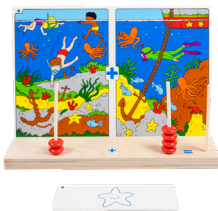
1

Ponga una tarjeta temática en la porta ficha. Tenga preparado las tiras de instrucción y los abalorios correspondientes.



2

Cuente cuántas veces la imagen de la tira de instrucción sale en la parte izquierda de la tarjeta temática. Coloque la misma cantidad de abalorios en el primer palo. Cuente también las imágenes en la parte derecha y coloque esa cantidad de abalorios en el segundo palo.



3

Calcule la respuesta de la suma y coloque ese número de abalorios en el tercer palo. Voltee la tira de instrucción para verificar.





CONSEJOS






- La cantidad de puntos en la tarjeta temática indica el grado de dificultad. La cantidad de puntos en de la tarjeta temática indica el grado de dificultad.
- Juegue en pares. Hagan juntos una tira de instrucción.
- Pida que copien o sellen las sumas en papel.
- Tome una tarjeta temática y ponga la tira de instrucción con la suma hacia arriba. ¿Cuál imagen corresponde a la suma?
- Usa la tarjeta temática como dibujo de dialogo. Cuenta lo que ves.
- Hazlo más fácil. Pon la tarjeta temática y la tira de instrucción en la mesa. Marca cada imagen con un abalorio. Colócalos en los palitos.
- Si 'Buscar y sumar' aún es difícil, juega E523240 'Buscar y contar hasta 20', E522884 'Buscar y contar' (hasta 10) o E523041 'Buscar y contar por color' (hasta 5).



找一找，算一算

数学启蒙  语言  健康 

重点目标

-  学会将10以内的数字相加
-  学习从1数到10
-  识别并命名数符号
-  学习新单词并能在正确的语境中进行使用
-  锻炼精细动作

游戏玩法

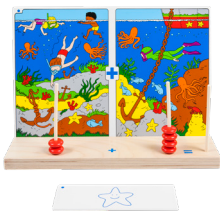
1

放一张主题卡在木架上。
摆放好附带的任务卡和算数珠。



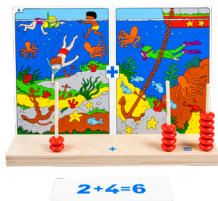
2

翻开任务卡片上的图案，在主题卡的左侧数一数任务卡片上对应图案的数量，接着把算数珠穿到第一根小棒上，然后数一数主题卡右边该图案的数量，然后把算数珠穿到第二根小棒上。



3

计算出总和，把总和数量用算数珠穿到第三根小棒上。

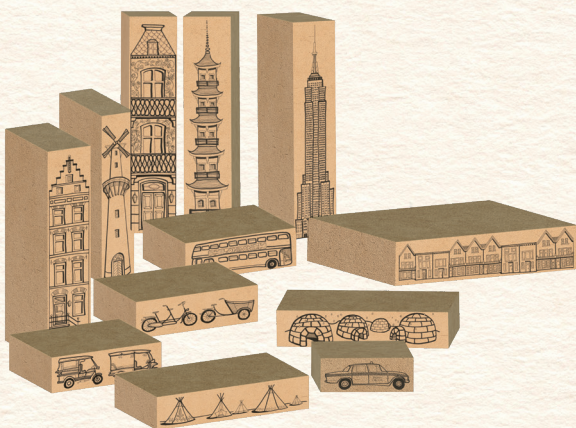




游戏提示

- 主题卡上的点数代表3种不同的难度。
- 两人一组，共同完成一张任务卡。
- 让孩子们在一张纸上复制或印章盖出总和。
- 拿一张主题卡，然后把对应的任务卡算式答案朝上。看看主题卡上的哪个图像与算式匹配？
- 把主题卡当作故事卡，让幼儿们进行描述。
- 让游戏变得简单。把主题卡和任务条平方在桌上，把算数珠放在主题卡上的图案上，以此数出数量，然后再把算数珠穿到小棒上。
- 如果找一找，算一算太难，那就直接数一数，例如：
E523240 查找并计数到20， E522884 查找并计数到10，
E523041 查找并计数颜色（最多到5。

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

educoco®

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com